

«Ақмола облысы білім басқармасының Аршалы ауданы бойынша білім бөлімі Анар станциясының жалпы орта білім беретін мектебі» КММ

КГУ «Общеобразовательная школа станции Анар отдела образования по Аршальскому району управления образования Акмолинской области»

Дневник динамического наблюдения за развитием и качеством усвоения знаний

Обучение на дому

Скорюков Никита Сергеевич

Учитель: Макухина Марина Анатольевна
2022-2023 учебный год

Дневник динамического наблюдения за развитием и качеством усвоения знаний

Дата	Тема урока	Деятельность учителя на уроке	Деятельность ребенка (в соответствии с требованиями учителя)	Педагогические наблюдения (динамика + -)	Рекомендации родителям, ребенку	Роспись родителей	Роспись учителя
1 четверть							
7.09.22	Свойства информации	Объяснение материала, контроль за выполнением заданий	Работает с учебником и раздаточным материалом	Учится определять свойства информации (актуальность, точность, достоверность, ценность)	Контролировать выполнение домашних заданий по теме	<i>Солд</i>	<i>Мл</i>
14.09.22	Совместная работа с документами	Знакомство с учебным материалом	Работа с учебником	Использует облачные технологии, осуществляет совместную работу с документами	Помогать ребенку в усвоении материала	<i>Солд</i>	<i>Мл</i>
21.09.22	Сетевой этикет	Помощь в выполнении заданий из учебника	Отвечает на вопросы учителя, работает со слайдами презентации	Рассуждает о последствиях нарушения этических и правовых норм в сети	Помогать ребенку в усвоении материала	<i>Солд</i>	<i>Мл</i>
28.09.22	Конфигурация компьютера	Объяснение учителя о внутренних устройствах компьютера и их конфигурации	Работает с учебником, раздаточным материалом	Выбирает конфигурацию компьютера в соответствии со своими потребностями	Помощь ребенку в при работе с учебником и доп.литературой	<i>Солд</i>	<i>Мл</i>
5.10.22	Конфигурация компьютера	Разбор внутреннего устройства и внешних характеристик компьютера	объясняет на элементарном уровне функции процессора и его основные характеристики, выполняет задания	Путается в описании внутреннего устройства компьютера	Повторить материал учебника по теме	<i>Солд</i>	<i>Мл</i>

12.10.22	Выбор программного обеспечения	Показ презентации, устное объяснение	Работа со слайдами презентации, учебником	определяет программное обеспечение компьютера	Помогать ребенку в усвоении материала	Сотф	ИИ
19.10.22	Расчет стоимости компьютера	Информация о процессоре, просмотр презентации и видео	Называет функции процессора и его основные характеристики	Не может много работать, быстро устает	Соблюдать режим дня, освободить от домашней работы	Сотф	ИИ
26.10.22	Расчет стоимости компьютера	Работа с учебником, со слайдами презентации	Учится составлять данные в электронных таблицах	Затруднения в использовании таблиц Excel	Продолжить работу по учебному материалу	Сотф	ИИ
2 четверть							
9.11.22	Базы данных	Работа с видеоматериалом, устная беседа	Выполняет задания в тетради	Работает в программе Excel	Помогать ребенку в усвоении материала	Сотф	ИИ
16.11.22	Создание базы данных в электронных таблицах MS Excel	Работа с табличным процессором, видеоматериал	Выполняет форматирование элементов таблицы в Excel	Легко справляется с заданиями	Повторить материал учебника по теме	Сотф	ИИ
23.11.22	Создание базы данных в электронных таблицах MS Excel	Беседа, работа с учебником	Изучает учебный материал, работает с учебником	Уверенно работает с табличным редактором	Повторить материал учебника по теме	Сотф	ИИ
30.11.22	Методы поиска информации MS Excel.	Показ презентации, устное объяснение темы	Изучает возможности электронной таблицы в Excel	Усвоение материала происходит хорошо, справляется с заданиями	Контролировать выполнение домашних заданий по теме	Сотф	ИИ
7.12.22	Сортировка данных	Работа с учебником, со слайдами презентации	Работает с учебником, слайдами	Затрудняется в выполнении заданий	Помогать ребенку в усвоении материала	Сотф	ИИ
14.12.22	Фильтрация данных	Работа с учебником и сетью Интернет	Выполняет задания на использование встроенных функций в Excel	использует встроенные функции для решения задач с применением электронных таблиц	Помогать ребенку в усвоении материала	Сотф	ИИ
21.12.22	Работа с базой данных	Задания по теме из учебника, видеоматериал	Изучает учебный материал, работает с учебником	Научился создавать диаграммы в электронной таблице	Повторить материал учебника по теме	Сотф	ИИ
28.12.22	Обобщающее повторение	Практическая работа в Excel	Практическое выполнение заданий за компьютером	осуществляет поиск, сортировку и фильтрацию данных	Помощь в выполнении дом. задания	Сотф	ИИ

3 четверть

11.01.23	Одномерный массив	Показ слайдов, видеоматериал	Работает с видеоматериалом и платформой Bilimland	Работает в программе Excel	Соблюдать режим дня, не допускать переутомления	Сотуф	Мф
18.01.23	Ввод и вывод данных в одномерном массиве	Показ слайдов презентации, устная беседа	Работает со слайдами, выполняет задания	Сложно дается материал, не может сосредоточиться	Помощь в выполнении дом. задания	Сотуф	Мф
25.01.23	Поиск элемента с заданными свойствами	Работа с учебником и платформой Bilimland	Изучает материал по теме	Затрудняется и путается в ответах, плохое самочувствие	Контролировать выполнение домашних заданий по теме	Сотуф	Мф
1.02.23	Решение задач на одномерные массивы. Практическая работа	Задания по теме, видеоматериал, презентация	Решает задачи, работает в программе Excel	Быстрая утомляемость, не может выполнять задания	Ограничивать нахождение ребенка за компьютером	Сотуф	Мф
8.02.23	Перестановка элементов	Работа с учебником, выполнение заданий в программе Excel	Работает по заданиям в системе Bilimland	Учится выполнять перестановку элементов	Соблюдать режим дня, не допускать переутомления	Сотуф	Мф
15.02.23	Сортировка	Объяснение материала, контроль за выполнением заданий	Работает практически за компьютером	Выполняет сортировку данных	Повторить материал учебника по теме	Сотуф	Мф
22.02.23	Удаление и вставка элемента	Показ видеоматериала, помощь в выполнении заданий	Осуществляет удаление и вставку элементов электронных таблиц	Материал дается легко	Помогать ребенку в усвоении материала	Сотуф	Мф
1.03.23	Двумерный массив	Показ видеоматериала. Практическая работа	Работает практически за компьютером	Затрудняется в выполнении заданий, быстро утомляется	Продолжить работу по учебному материалу	Сотуф	Мф
1.03.23	Сортировка, удаление и вставка элементов в двумерные массивы	Помощь в выполнении работы	Работает практически за компьютером	Не может много работать, быстро устает	Соблюдать режим дня, не допускать переутомления	Сотуф	Мф
15.03.23	Творческо-практическая работа по использованию одномерных и двумерных массивов	Помощь в планировании и выполнении практической работы	Работает практически за компьютером	Сложно дается материал, не может сосредоточиться	Помощь ребенку в усвоении материала	Сотуф	Мф

4 четверть

29.03.23	Библиотека PyGame (пайгейм)	Объяснение материала, контроль за выполнением заданий	Учится подключать библиотеку PyGame (пайгейм)	Материал дается трудно, слабые навыки	Ограничивать нахождение ребенка за компьютером	<i>Сод</i>	<i>МД</i>
5.04.23	Задний фон и персонажи игры	Помощь в выполнении заданий	Пробует создавать задний фон игры	Быстрая утомляемость, не может выполнять задания	Помогать ребенку в усвоении материала	<i>Сод</i>	<i>МД</i>
12.04.23	Выбор персонажей игры	Работа в PyGame	Используя встроенную библиотеку учится загружать готовые персонажи для игры	Не может много работать, быстро устает	Соблюдать режим дня, освободить от домашних работы	<i>Сод</i>	<i>МД</i>
19.04.23	Анимирование персонажей	Работа в PyGame	Пробует программировать движение персонажа	Затруднения в программировании персонажей	Помощь в выполнении дом. задания	<i>Сод</i>	<i>МД</i>
26.04.23	Управление персонажем с клавиатуры	Объяснение материала, практическая работа в программе	Учится управлять персонажами с клавиатуры	Затрудняется в выполнении заданий, быстро утомляется	Ограничивать нахождение ребенка за компьютером	<i>Сод</i>	<i>МД</i>
3.05.23	Определение (распознавание) столкновений спрайтов	Задания по теме, видеоматериал, презентация	Выполняет разработку игры по готовому сценарию	Использует встроенные функции библиотеки PyGame	Повторить материал учебника по теме	<i>Сод</i>	<i>МД</i>
10.05.23	Программирование условий игры «Футболист»	Выполнение программирования в Python	Учится реализовать алгоритм подсчета результатов игры	Материал дается сложно, быстро утомляется	Ограничивать нахождение ребенка за компьютером	<i>Сод</i>	<i>МД</i>
17.05.23	Практическая работа	Помощь в планировании и выполнении практической работы	Выполнение практических заданий в Python	Выполняет не сложные задания в Python	Помощь в выполнении дом. задания	<i>Сод</i>	<i>МД</i>
24.05-31.05.23	Практическая работа	Помощь в планировании и выполнении практической работы	Выполнение практических заданий в Python	Затрудняется и путается в ответах, плохое самочувствие	Контролировать выполнение домашних заданий по теме	<i>Сод</i>	<i>МД</i>